

# REGOLAMENTO

**Italy Street Fishing Game** è una manifestazione agonistica di pesca sportiva con l'uso di esche artificiali, ideata e gestita dall'associazione **Street Fishing Italia A.S.D.**

L'evento si terrà il giorno **domenica 20 Gennaio 2019** nel cuore cittadino di **Adria (RO)**.

1. In base alle esigenze organizzative e logistiche, la manifestazione prevede un numero massimo di squadre ammesse alla partecipazione **(60)** con prenotazione e versamento anticipato della quota.
  - a. La quota di partecipazione **(90,00 €)** versata non è rimborsabile.
  - b. Il versamento anticipato della quota costituisce diritto di partecipazione acquisito ed è cedibile. E' quindi ammessa la sostituzione del team iscritto alla gara e successivamente impossibilitato a partecipare, a condizione che lo stesso provveda a comunicare entro una settimana dalla manifestazione il nominativo del team sostituto.
2. La sessione di pesca ha una durata di 8 ore, interrotta da 2 checkpoint della durata di 3 minuti ciascuno (ore 10:30 ; 12:30) in due punti diversi lungo il campo gara,;  
(Checkpoint A ; Checkpoint B) vedi pianta campo gara in allegato.  
I team potranno scegliere liberamente l'ordine dei checkpoint (A-B) a cui presentarsi, ma resta tassativo l'obbligo di convalidare attraverso la **App FishFriender** la fermata. Non è ammesso nessun tipo di ritardo pena la decurtazione di 10 p.ti per i primi 5 minuti e 5 p.ti per ogni minuto successivo.
3. La manifestazione prevede la seguente programmazione:
  - 7.00: raduno dei partecipanti presso "Quartier Generale";
  - 8.00: inizio gara;
  - 10.30: primo checkpoint;
  - 12.30: secondo checkpoint;
  - 16.00: termine manifestazione;
  - 17.00: classifica finale e premiazione
4. **Campo Gara:** il campo gara è evidenziato in giallo nella planimetria allegata, è fatto divieto in tutto il campo gara di oltrepassare ringhiere e gli spazi interdetti dal nastro bianco e rosso; qualora fosse trovato un team o parte di esso in zona di divieto, l'intera squadra sarà squalificata immediatamente dalla manifestazione.



5. **Le sole specie conteggiate sono:**

- Lucioperca (*misura minima 25 cm*)
- Siluro (*misura minima 70 cm*)
- Aspigo (*misura minima 25 cm*)
- Persico Trota (*misura minima 20 cm*)
- Luccio (*misura minima 50 cm*)
- Persico Reale (*misura minima 20 cm*)

Le catture contano 1 punto per cm. La misura sarà arrotondata per difetto al cm inferiore (es. per 25,2 o 25,7 si attribuiscono 25 pts). Non ci sono limiti di catture.

6. **Esche consentite:** esche artificiali, realizzate o modificate anche artigianalmente, in materiali metallici, legnosi, plastici e siliconici. Tipi di pelo e piume sono consentiti purché accessori ai suddetti materiali. Tutte le altre esche sono vietate.

7. Non è consentito l'utilizzo di **nessun tipo di mezzo di trasporto:** auto, moto, biciclette e qualunque altro tipo di mezzo di trasporto esistente.

8. **Montature e attrezzature consentite:** sono ammessi tutti i generi di montatura contestualmente all'utilizzo delle esche artificiali di cui al punto 6, purché allestiti complessivamente con una sola esca artificiale. E' vietata l'aggiunta di galleggianti, di qualunque genere, bulbi, bombarde, bombarde trasparenti e vetrini.

9. **Checkpoint:** la convalida dei checkpoint alle ore prestabilite (vedi punto 2) avverrà utilizzando la app FishFriender. Come per la registrazione del pesce, ogni team al completo, dovrà farsi una sorta di "selfie" sotto la bandierina che indicherà il checkpoint esatto e caricare la foto sulla app selezionando come specie (Checkpoint) come se fosse una preda. Non è ammesso nessun tipo di ritardo pena la decurtazione di 10 p.ti per i primi 5 minuti e 5 p.ti per ogni minuto successivo.

10. **Convalida e rilascio del pesce:** La convalida della cattura avverrà solo ed esclusivamente attraverso l'App Fish Friender.

11. **Fotografia del pesce e trasmissione immagine:**

Al fine di convalidare in modo corretto le catture i team non possono dividersi, ad ogni pescatore sarà consegnato un badge identificativo, e ogni team sarà fornito il tappetino ufficiale misura pesce.

In tutte le foto devono essere presenti 2 badge personali con il tappetino di misurazione ufficiale ( un badge per il fotografo e uno per il pescatore)

Per la convalida fotografica della cattura tutti i concorrenti sono tenuti a comunicarci nella fase di registrazione :

- Nome Team

- Nome e cognome di tutti e 3 i componenti

- Nome Utente di registrazione a Fish Friender di tutti e 3 i componenti.



L'applicazione **Fish Friender** completamente gratuita è disponibile sia per Android che iOS.  
<https://www.fishfriender.com/>

Il partecipante dovrà sincerarsi che sia attivata la connessione dati del proprio dispositivo telefonico per la corretta trasmissione dell'immagine fotografica e attivato il localizzatore GPS:

- a- **Fotografia del pesce:** la foto va scattata riprendendo il pesce disteso sul tappetino ufficiale che sarà consegnato ad ogni team la mattina della gara, intero in posizione distesa con il ventre verso il basso e la testa verso l'inizio del tappetino.
- b- **Trasmissione della foto:** l'immagine fotografica del pesce, che dovrà risultare di buona qualità (nitida e leggibile), la foto andrà effettuata direttamente dall'applicazione e non scattata dal dispositivo mobile e poi caricata successivamente. Una volta scattata l'immagine l'App andrà in una sorta di *Stand-by* e immediatamente dopo potrete completare la scheda cattura indicando la specie.
- c- **Difficoltà di trasmissione:** non è concessa nessuna scusante per il mancato segnale, e quindi l'impossibilità dell'invio dell'immagine.

12. La manifestazione, ai fini della classifica, riconosce validi i soli esemplari ittici di cui al punto 5). È fatto obbligo da parte dei partecipanti, di **rispettare la normativa della provincia di Rovigo che siete tenuti a conoscere.**

- a. È valido esclusivamente il pesce allamato per la bocca con la propria esca. Nel caso di distacco del pesce dall'artificiale (o di rottura del filo), la cattura sarà convalidata a condizione che il pesce si trovi già salpato o nello specchio del guadino. Se il concorrente sposta il guadino per agevolare l'ingresso del pesce slamato la cattura non è valida. Il pesce liberatosi dall'artificiale e ancora in acqua non può essere catturato con le mani né con altro attrezzo. Nel caso di rottura del filo non è consentito afferrare/agganciare eventuali spezzoni di lenza per tirare il pesce a riva né per pilotarlo nel guadino.
- b. Il pesce allamato durante il recupero in atto al segnale di fine tempo/gara sarà convalidato (se correttamente salpato) a condizione che il concorrente segnali tempestivamente al giudice di gara il pesce in canna. E' vietato effettuare un nuovo lancio dopo il segnale di fine tempo/gara.
- c. Al segnale di fine gara saranno convalidati i pesci allamati, non ancora recuperati, solo se immediatamente segnalati al giudice di settore.

13. E' buona norma far spazio ad un altro concorrente che abbia in canna un pesce di grandi dimensioni, per permettergli di salparlo nel tempo e spazio ragionevolmente necessari. Il concorrente che, sportivamente, si è spostato prosegue temporaneamente l'azione di pesca nello spazio lasciato libero. Dopo che il pesce è stato salpato, i concorrenti riprendono le proprie posizioni.



14. E' vietato farsi salpare da terzi, anche con qualunque accessorio, la propria preda. In caso di richiesta di intervento per evidente difficoltà, il giudice potrà salpare il pesce allamato dal concorrente sollevandosi però da qualunque responsabilità in caso la preda dovesse slinarsi dall'esca artificiale.
15. Al fine di convalidare in modo corretto le catture **i team non possono dividersi**, ogni pescatore avrà un Badge ufficiale con un numero identificativo, che dovrà essere esposto in maniera evidente durante tutta la manifestazione.
16. Il **Badge** è personale e deve essere esposto in modo visibile durante tutta la manifestazione.
17. **Sanzioni:** pescare al di fuori del campo gara comporta la squalifica immediata della squadra.
18. **Classifica:** la classifica sarà aggiornata in tempo reale fino al secondo checkpoint (12:30). La classifica definitiva sarà resa nota a fine manifestazione. In caso di parità sarà premiata la squadra che ha catturato il maggior numero di catture, se questo non bastasse avrà titolo preferenziale la squadra che "scappottato" per prima.
19. **Tutti i concorrenti sono tenuti a:**
- a- conoscere il presente regolamento;
  - b- ad interpellare il giudice di zona, prima di pescare, circa eventuali dubbi su montature ed esche. Nel momento in cui si pesca in modo irregolare, si è soggetti alla relativa sanzione.
20. Gli organizzatori della manifestazione, gli sponsor, il Comitato organizzatore centrale e locale, e i collaboratori a questo correlato, declinano ogni responsabilità per danni a persone o a cose avvenuti prima, durante e dopo lo svolgimento della manifestazione.
21. Il concorrente, con il versamento della quota d'iscrizione e la propria partecipazione, accetta incondizionatamente il presente regolamento.

**ARRENDERSI ???**  
**CI DISPIACE**  
**NON È**  
**CONSENTITO**